

Regolamento Tecnico Raid OFFroad

Norme generali: tutto quanto non specificato è da considerarsi vietato.

Modelli ammessi

Sono ammessi i seguenti modelli in scala 1/32

NINCO

Mitsubishi Pajero e Pajero EVO
Ford ProTruck
BMW X5
Schlesser
Volkswagen Touareg
Hummer H2
Bowler

Scalextric

Peugeot 405
Nissan Patrol
Buggy

SCX

Volkswagen Touareg
Mitsubishi Pajero EVO
Hummer H3

Power Slot

Mitsubishi Pajero
Hummer H1 (Possibilità di utilizzare l'abitacolo in lexan dedicato Power Slot)

Avant Slot

Mitsubishi LancerRacing (**tensione min.11,5V**)
Man 4x4 o 6x6

MSC/Scaleauto

Porsche 959 (**tensione minima 11,5V**)
Mini all 4
Peugeot 405 T16
Peugeot 205 T16
Range Rover

Mitoos

Panda Raid

Carrozzeria

Non sono consentite modifiche se non quelle di riverniciatura del modello; i vetri dovranno rimanere trasparenti.

All'interno dell'abitacolo dovranno obbligatoriamente essere presenti il pilota ed il copilota (se non è presente è da aggiungere) e comunque gli accessori rallistici previsti di serie.

Il peso minimo della carrozzeria è 30 grammi, da raggiungere installando il peso in posizione centrale sotto l'abitacolo se possibile, altrimenti sarà necessario installarlo in modo proporzionale sotto al cofano e al baule.

Devono mantenere le caratteristiche di serie e devono essere presenti tutte le appendici aerodinamiche ed eventuali accessori tipici delle gare Rally Raid, esclusi specchietti e antenne che possono essere rimossi al fine di salvaguardare il modello; non è possibile alleggerire la carrozzeria in alcun modo, fatto salvo per le deroghe previste dal modello.

Telaio

Il telaio deve essere quello di serie del modello.

Sospensioni

Obbligatorie nei modelli che le prevedono di serie e possono essere modificate per essere adattate a un determinato modello, è consentita la sostituzione delle molle con altre di diversa durezza rispetto a quelle di serie, le molle possono essere accorciate.

Motore

Il motore deve essere quello di serie del modello.

Cerchi e gomme

I cerchi sono, devono essere quattro uguali di forma e da fuoristrada; diametro minimo pari a 16,5 mm.

Possono essere incollati agli assali.

Le gomme sono libere purché da Rally Raid, **possono essere diverse tra anteriore e posteriore, ma devono avere la stessa misura**; una volta montate sul cerchio, devono avere una spalla minima di 3,5 mm.

La larghezza della gomma deve essere **minimo 8mm**.

Ruote (insieme di cerchio e gomma)

Devono avere un diametro minimo pari a 22mm e **toccare e ruotare** sul piano di riscontro.

Assali

Gli assali sono liberi nel tipo, **vietati gli assali cavi nella sezione**.

Trasmissione

Rapporto di trasmissione di serie. Corone e pignoni liberi.

Pulegge libere nel numero e nel diametro.

Elastici e cinghie liberi. È vietato l'uso di cinghie dentate, fatto salvo il primo rapporto su vetture con telaio tipo Scaleauto che la prevedono di serie.

È possibile trasformare modelli slot prodotti con trasmissione 2WD in 4WD, **anche se nella realtà non rispecchiano questo parametro**.

Boccole

Libere, ma non eccentriche. Cuscinetti vietati.

Pesi e Magneti

Vietati qualsiasi tipo di magneti.

Consentito l'utilizzo del peso sul telaio in qualsiasi punto, il peso massimo del modello completo è di 155 grammi, in deroga l'Hummer H1 di Power Slot che può pesare 165 grammi.

Pick-up e Spazzole

Il PK è libero purché da rally.

Nei modelli Ninco e **Power Slot** è possibile:

- rimuovere il fermo che ne blocca la corsa verso il basso;
- incollare una molla per aumentarne la forza di escursione;
- aggiungere peso su braccetto per aumentarne il peso.

Carreggiata anteriore e posteriore

Le ruote non possono sporgere dalla carrozzeria, fatto salvo per i modelli "buggy" dove non devono sporgere dal telaio.

Viti

Le viti di fissaggio sono libere nel tipo. Devono essere presenti in tutte le sedi previste.

Dovranno essere completamente avvitate e non permettere il basculamento del telaio o/e del banchino motore.

Nota: è possibile richiedere l'omologazione di un modello non presente in tabella, tale omologazione verrà decisa dalla CT.

Nota 2: "di serie" va inteso il modello, o parti di esso, come commercializzato dalla ditta produttrice.

Potranno essere pubblicati in gazzetta con largo anticipo dei regolamenti particolari di gara (RPG).

Regolamento Sportivo Raid OFFroad

Il regolamento sportivo Rally Raid si rifà al regolamento sportivo Rally, con le seguenti modifiche.

Piste

Si corre su percorsi con fondo parzialmente disconnesso, con la possibile presenza di polvere a simulare sabbia o neve; potranno essere presenti salite e discese ripide, salti, ponti mobili, ostacoli anche autocostruiti.

Nel caso una vettura non riesca a superare un ostacolo, potrà essere aiutata dai commissari nell'affrontarlo, ma non potrà essere messa oltre per favorirne la continuazione della prova.

Per esempio se una vettura non riesce a percorrere un tratto con degli ostali, oppure esce affrontandoli, questa dovrà essere rimessa nel punto esatto dove è uscita, non potrà quindi essere messa oltre l'ostacolo.

Nel caso una vettura non riesca a superare una salita, non potrà essere aiutata fintanto che il pilota non richieda l'intervento dei commissari per ricevere assistenza.

Per esempio se una vettura rimane ferma a slittare con le ruote su una salita, e il pilota chiede di essere spinto, il commissario potrà spingerlo fino a quando la macchina riprende grip, non oltre anche se la salita non è ancora terminata.

Ostacoli

Gli ostacoli presenti sulle piste potranno essere del tipo in commercio oppure autocostruiti utilizzando qualsiasi materiale, ma devono riprodurre un ostacolo che si potrebbe trovare realmente durante una prova reale.

Gli ostacoli potranno avere qualsiasi forma e dimensione, se il braccetto del PK di una vettura non dovesse toccare le bandelle della corrente, il mezzo dovrà essere spinto per tutto l'ostacolo.

Se un ostacolo dovesse deteriorarsi o rompersi durante il passaggio delle vetture, i concorrenti successivi affronteranno la prova con l'ostacolo nelle condizioni attuali, anche nel caso una vettura porti dello sporco o del materiale leggero in pista, questo non potrà essere rimosso dai commissari, fatto salvo ostruisca il regolare passaggio del pick-up.