



2019 – 2020

## Regolamento Tecnico Rally LEGEND

Commissione tecnica: AGO, ALESSANDRO, FEDERICO, ERIC, STEFANO P.

### Definizione e “spirito” della Categoria

Categoria in configurazione da scatola a livello professionale, con possibilità di preparazione.

Sono ammessi modelli di serie o modificati in scala 1/32 che rappresentano vetture da rally che hanno corso nei campionati rally dal 1973 (anno di istituzione del Campionato del mondo rally Marche) al 1996 (dall'anno successivo verrà istituito il Campionato WRC).

**Norme generali: tutto quanto non specificato è da considerarsi vietato.**

### Tensione regolabile in pista

Ogni P.S. è dotata di alimentatore di tensione regolabile, che ogni concorrente è libero di regolare a piacimento da un minimo di 11,5 ad un massimo di 16 volt. La regolazione potrà essere modificata anche dopo la partenza della P.S., ma **ESCLUSIVAMENTE** dal concorrente.

### Modelli ammessi

Sono ammessi tutti i modelli di grande serie e i modelli artigianali o di piccola serie (purché prodotti in plastica iniettata o resina) riproducenti le seguenti vetture (alcune vetture sono state ammesse per la valenza storica, grande diffusione e partecipazione alle gare):

#### Gruppo B

Audi 4 A1  
Audi 4 A2  
Audi 4 S1  
Audi 4 S1 E 2  
Austin Rover MG Metro 6R4  
BMW M1  
Citroen Visa  
Citroen BX4TC  
Ferrari 308 GTB  
Ferrari 288 GTO  
Ford RS200  
Lancia 037  
Lancia S4  
Mazda RX7  
Nissan 240 RS  
Opel Ascona 400  
Opel Manta 400  
Peugeot 205 T16  
Peugeot 205 T16 EVO 2  
Porsche 959  
Porsche 961  
Renault 5 Turbo  
Renault 5 Turbo Maxi  
Toyota Celica Twin-Cam turbo  
Talbot Samba

#### Gr. 1-2-3-4 Gr. A-N

Alfa Romeo GTV  
Alpine A110  
Alpine A310  
Autobianchi 112  
Abarth 124  
Abarth 131  
Abarth X 1/9  
Bmw 2002  
Bmw M3  
Fiat Abarth 127 Seat Fura  
Fiat Abarth 128  
Fiat Ritmo Abarth 75  
Ford Escort MK I-II-RS2000  
Ford Escort Cosworth  
Ford Sierra Cosworth  
Lancia Fulvia HF  
Lancia Stratos  
Lancia Delta 4WD-8V-16V-Int  
Mini Cooper  
Mitsubishi Gallant VR4  
Nissan 240 Z  
Opel Kadett GT/E  
Opel Corsa GSI  
Peugeot 205-309 GTI- 1.3 Rally  
Porsche 911 S-SC-RS

Simca Rally 1-2-3  
Talbot Sunbeam  
Toyota Celica  
VW Golf  
Renault R5 Alpine  
Renault R11  
Renault 8 Gordini

#### Prototipi Gruppo S

Audi Sport 4RS002  
Ford RS200S  
Lada EVA S-Proto  
Lancia ECV-ECV2  
Mazda RX7S  
Peugeot 405 T16  
Seat Ibiza Bimotor  
Toyota MR2  
Vauxhall Astra 4S

### **Carrozzeria**

Non sono consentite modifiche se non quelle di riverniciatura del modello, riprodotte livree da rally reali o di fantasia. Le livree personalizzate, per essere ammesse devono riportare 2 tabelle porta numero con numero sulle portiere (una dx e una sx) e una sul cofano o sul tetto.

All'interno dell'abitacolo dovranno obbligatoriamente essere presenti il pilota ed il copilota (se non è presente è da aggiungere) e comunque gli accessori rallistici previsti di serie.

Solo sui modelli con telai NON di serie, potrà essere utilizzato l'abitacolo in lexan.

È consentito l'utilizzo di spessori/rondelle, da incollare sulle colonnine del telaio o alla carrozzeria allo scopo di alzarla per consentire alle ruote di non toccare i passaruota.

### **Basculamento carrozzeria**

È permesso solo sulle vetture di marca SCX , Scalextric UK, Carrera, Auto Art e Fly, in **configurazione di serie** (con telaio e motore originale). Su tutte le altre vetture NON è permesso.

### **Telaio**

#### **Telaio di serie**

Di serie in configurazione "In-Line" o "Side-Winder" a seconda dei modelli. NON ammessa configurazione "Angle Winder". Sono vietate le sospensioni tra banchino motore e telaio.

#### **Telaio NON di serie**

Sono ammessi telai in commercio realizzati con tecnica di stampa 3D e i seguenti telai universali: HRS-HRS2 Slot.it, Montecarlo MSC Competition, Avant Slot, tutti esclusivamente in configurazione "In-Line".

Se presenti, i banchini NON potranno essere resi basculanti (quindi viti completamente avvitate).

Sono vietate le sospensioni tra banchino motore e telaio.

### **Motore**

Può essere fissato al telaio con nastro o applicando le viti negli appositi alloggiamenti di serie.

Per i modelli di serie delle ditte: SCX , Scalextric UK, Carrera, Auto Art, Team slot e Fly motore originale montato dalla casa produttrice del modello.

Per i modelli di serie delle ditte: Avant Slot, Ninco, MSC, OSC, Scaleauto e per le carrozzerie (di qualsiasi marca) assemblate con telai **NON di serie** è obbligatorio montare uno tra i seguenti motori (in configurazione "in line"):

- **NSR King 19000 rpm cod. 3025 denominato anche "SPAIN";**
- **PANISH KING EVO 19500 NO MAGNET cod. 3032**
- **SCALEAUTO Endurance 22000 rpm cod. SC0026**
- **SCALEAUTO Endurance 22500 rpm cod. SC0026B**

### **Cerchi**

Liberi, devono essere quattro uguali di forma e preferibilmente provvisti di copri cerchi. Le dimensioni possono essere diverse tra anteriore e posteriore (misura minima 15,8 all'anteriore e 16,5 al posteriore).

Possono essere incollati agli assali.

### **Assali**

Liberi.

### **Trasmissione**

Pulegge libere nel numero e nel diametro. Elastici e cinghie liberi.

È **obbligatorio** trasformare modelli slot prodotti con trasmissione 2WD in 4WD e viceversa, in modo da far corrispondere il modello slot alla vettura reale effettivamente costruita.

### **Con telaio di serie**

Rapporto di trasmissione di serie. Corone e pignoni liberi per materiale e produttore.



2019 – 2020

### **Con telaio NON di serie**

In configurazione "In-Line" rapporto 9/27. Corone e pignoni liberi per materiale e produttore.

### **Boccole**

Libere, ma non eccentriche. Cuscinetti vietati.

### **Pesi e Magneti**

Vietati qualsiasi tipo di pesi e di magneti.

Deroga di 4 grammi di peso nell'anteriore del telaio di serie della Porsche Fly.

### **Pick-up e Spazzole**

Spazzole libere, Pick-Up libero, purché da rally; sarà possibile eliminare la molla nei modelli che la possiedono o aggiungerla in quelli che ne sono sprovvisti. Non potrà comunque sporgere dalla carrozzeria; è consentito l'utilizzo di spessori tra il pick-up e il telaio.

Se il modello prevede il pick-up basculante, dovrà essere bloccato tramite l'apposita vite o con nastro.

### **Gomme**

Anteriori: libere.

Posteriori: libere.

Dovranno coprire completamente i cerchi e NON potranno esservi incollate.

**ASSOLUTAMENTE VIETATO scaldare o "pulire" le gomme facendole pattinare sulla pista.**

### **Ruote (insieme di cerchio e gomma)**

Tutte devono toccare e ruotare sul piano di riscontro.

### **Carreggiata anteriore e posteriore**

In ogni caso le ruote non potranno sporgere dal bordo superiore dei passaruota-parafanghi per più di 1 mm (ruote complete montate).

### **Viti**

Le viti di fissaggio sono libere nel tipo. Devono essere presenti in tutte le sedi previste.

Dovranno essere completamente avvitate e non permettere il basculamento del telaio o/e del banchino motore.

Per i modelli delle ditte: SCX, Scalextric UK, Carrera, Auto Art, Fly, in conformazione con telaio e motore originali, è consentito il basculamento della carrozzeria, ma non quello del banchino motore se presente. È consentito che non siano presenti le viti centrali nei modelli con fissaggio a 5 punti.

### **Varie**

Sono ammessi gli ammortizzatori nei modelli che ne sono provvisti di serie e nel contempo tali modelli non possono esserne privi.

Nei modelli che sono provvisti di impianto luci sarà possibile disattivarlo, a discrezione del pilota. Per contro sarà invece possibile installarlo nei modelli che non lo hanno di serie, purché non venga alloggiato sul telaio.

Nelle gare notturne (organizzate con preavviso alla gara precedente) l'impianto luci dovrà essere preferibilmente montato.

**Nota: "di serie" va inteso il modello, o parti di esso, come commercializzato dalla ditta produttrice.**

**Potranno essere pubblicati in gazzetta con largo anticipo dei regolamenti particolari di gara (RPG).**