

## Regolamento Tecnico Rally WRC

### Definizione e "spirito" della Categoria

Categoria in configurazione da scatola a livello professionale, con possibilità di preparazione.

Sono ammessi modelli di serie o modificati in scala 1/32 che rappresentano vetture da rally che hanno corso nei campionati mondiali rally dal 1997 (anno di istituzione del Campionato WRC) fino ad oggi.

**Norme generali: tutto quanto non specificato è da considerarsi vietato.**

### Tensione regolabile in pista

Ogni P.S. è dotata di alimentatore di tensione regolabile, che ogni concorrente è libero di regolare a piacimento da un minimo di 11,5 ad un massimo di 16 volt. La regolazione potrà essere modificata anche dopo la partenza della P.S., ma **ESCLUSIVAMENTE** dal concorrente.

### Modelli ammessi

Sono ammessi tutti i modelli in scala 1/32 di grande serie e i modelli artigianali o di piccola serie, (purché prodotti in plastica iniettata o resina), riproducenti le seguenti vetture:

#### WRC

Citroën Xsara Kit Car

Citroën Xsara WRC

Citroën C4 WRC

Citroën DS3 WRC

Ford Escort RS WRC

Ford Focus RS WRC

Ford Fiesta RS WRC

Subaru Impreza WRC

Volkswagen Polo R WRC

Peugeot 206 WRC

Peugeot 307 WRC

Mitsubishi Lancer Evo IV

Mitsubishi Lancer Evo V

Mitsubishi Carisma GT Evo IV

Mitsubishi Carisma GT Evo V

Mitsubishi Lancer Evo VI

Mitsubishi Lancer Evo 6.5

Toyota Corolla WRC

Hyundai Accent WRC

Hyundai i20 WRC

SEAT Córdoba WRC

Škoda Octavia WRC

Škoda Fabia WRC

Suzuki SX4 WRC

Mini John Cooper Works WRC

#### Super1600

Citroen C2

Citroen Saxo

Fiat Punto Abarth

Ford Fiesta

Renault Clio

Volkswagen Polo

#### SWRC Super2000

Abarth Grande Punto S2000

Peugeot 207 S2000

Toyota Corolla S2000

Toyota Auris S2000

Volkswagen Polo S2000

MG ZR S2000

Škoda Fabia S2000[2]

Ford Fiesta S2000[3]

Proton Satria Neo S2000

Opel Corsa OPC S2000

Lada 112 VK S2000

#### GRUPPI R3 – R4 – R5

Mitsubishi Lancer Evo X

Subaru Impreza STi

Renault Megane RS

Renault Clio R3

Subaru WRX STi NR4

Peugeot 208 T16

Citroen DS3 R5

Ford Fiesta R5

Skoda Fabia R5

Hyundai i20 R5.

#### WRC plus

Ford Fiesta

Hyundai i20

Toyota Yaris

Citroen C3

### Carrozzeria

Non sono consentite modifiche se non quelle di riverniciatura del modello, riprodotte livree da rally reali o di fantasia. Le livree personalizzate, per essere ammesse devono riportare 2 tabelle porta numero con numero sulle portiere (una dx e una sx) e una sul cofano o sul tetto.

All'interno dell'abitacolo dovranno obbligatoriamente essere presenti il pilota ed il copilota (se non è presente è da aggiungere) e comunque gli accessori rallistici previsti di serie.

Solo sui modelli con telai NON di serie, potrà essere utilizzato l'abitacolo in lexan.

E' consentito l'utilizzo di spessori/rondelle, da incollare sulle colonnine del telaio o alla carrozzeria allo scopo di alzarla per consentire alle ruote di non toccare i passaruota.

### **Basculamento carrozzeria**

E' permesso solo sui modelli di marca SCX , Scalextric UK, Carrera, Auto Art e Fly, in configurazione di serie (con telaio e motore originale). Su tutti gli altri modelli NON è permesso.

### **Telaio**

#### **Telaio di serie**

*Di serie* in configurazione "In-Line", "Side-Winder" o "Angle Winder". Sono vietate le sospensioni tra banchino motore e telaio. Sono vietate le sospensioni tra banchino motore e telaio.

#### **Telaio NON di serie**

Sono ammessi telai in commercio realizzati con tecnica di stampa 3D e i seguenti telai universali: HRS-HRS2 Slot.it, Montecarlo MSC Competition, Avant Slot, in configurazione "In-Line", "Side-Winder" o "Angle Winder".

Se presenti, i banchini NON potranno essere resi basculanti (quindi viti completamente avvitate).

Sono vietate le sospensioni tra banchino motore e telaio **(ammesse solo su Citroen C4 Ninco Prorace di serie)**.

### **Motore**

Può essere fissato al telaio con nastro o applicando le viti negli appositi alloggiamenti di serie.

Per i modelli di serie delle ditte: SCX , Scalextric UK, Carrera, Auto Art, Team slot e Fly motore originale montato dalla casa produttrice del modello.

Per i modelli di serie delle ditte Avant Slot, Ninco, MSC, NSR, OSC, Scaleauto e carrozzerie assemblate con telaio NON di serie è obbligatorio montare uno tra i seguenti motori:

- **NSR King 19000 rpm cod. 3025 denominato anche "SPAIN";**
- **SCALEAUTO Endurance 22000 rpm cod. SC0026 e cod. SC0026N.**
- **Per i telai che richiedono motore "side winder" viene consentito l'uso di unità Fly o Scalextric UK di serie a cassa chiusa con max regime di rotazione pari a 19.000 rpm.**

### **Cerchi**

Liberi, devono essere quattro uguali di forma e preferibilmente provvisti di copri cerchi. Le dimensioni possono essere diverse tra anteriore e posteriore **(misura minima 15,8 e massima 18 al posteriore)**.

Possono essere incollati agli assali.

### **Assali**

Liberi.

### **Trasmissione**

Rapporto di trasmissione libero. Corone e pignoni liberi. Pulegge libere nel numero e nel diametro. Elastici e cinghie liberi.

È **obbligatorio** trasformare modelli slot prodotti con trasmissione 2WD in 4WD e viceversa, in modo da far corrispondere il modello slot alla vettura reale effettivamente costruita.

### **Boccole**

Libere, ma non eccentriche. Cuscinetti vietati.

### **Pesi e Magneti**

Vietati qualsiasi tipo di pesi e di magneti.

### **Pick-up e Spazzole**

Spazzole libere, Pick-Up libero, purché da rally; sarà possibile eliminare la molla nei modelli che la possiedono o aggiungerla in quelli che ne sono sprovvisti. Non potrà comunque sporgere dalla carrozzeria; è consentito l'utilizzo di spessori tra il pick-up e il telaio.

Se il modello prevede il pick-up basculante, dovrà essere bloccato tramite l'apposita vite o con nastro.

### Gomme

Gomme posteriori fornite dal club: **modello Mitoos Micro Peak 19x10 mm cod. M086.**

Saranno assegnate a ciascun partecipante in modo casuale all'atto della registrazione alla **prima** gara.

Una volta terminata la gara, il concorrente consegnerà ai commissari le gomme, che verranno conservate al club in contenitori nominali, in modo che ogni partecipante possa utilizzare sempre le stesse gomme.

L'eventuale pulizia delle gomme sarà a cura della commissione tecnica, che ne deciderà la necessità a proprio giudizio. Rimane quindi **ASSOLUTAMENTE VIETATO** provvedere in proprio alla pulizia delle gomme. È altresì VIETATO scaldare o "pulire" le gomme facendole pattinare sulla pista.

Gomme anteriori libere nella marca e tipologia. Non possono essere incollate ai cerchi. Una volta montate sul cerchio non possono avere diametro inferiore a 17 mm. Devono coprire completamente il cerchio. Non possono essere trattate. Non devono essere "vetrificate".

### Ruote (insieme di cerchio e gomma)

Tutte devono **toccare e ruotare** sul piano di riscontro.

### Carreggiata anteriore e posteriore

In ogni caso le ruote non potranno sporgere dal bordo superiore dei passaruota-parafanghi per più di 1 mm (ruote complete montate).

### Viti

Le viti di fissaggio sono libere nel tipo. Devono essere presenti in tutte le sedi previste.

Dovranno essere completamente avvitate e non permettere il basculamento del telaio o/e del banchino motore.

Per i modelli delle ditte: SCX, Scalextric UK, Carrera, Auto Art, Fly, in conformazione con telaio e motore originali, è consentito il basculamento della carrozzeria, ma non quello del banchino motore se presente. È consentito che non siano presenti le viti centrali nei modelli con fissaggio a 5 punti.

### Varie

Sono ammessi gli ammortizzatori nei modelli che ne sono provvisti di serie e nel contempo tali modelli non possono esserne privi.

Nei modelli che sono provvisti di impianto luci sarà possibile disattivarlo, a discrezione del pilota.

Per contro sarà invece possibile installarlo nei modelli che non lo hanno di serie, purché non venga alloggiato sul telaio.

Nelle gare notturne (organizzate con preavviso alla gara precedente) l'impianto luci dovrà essere preferibilmente montato.

**Nota: "di serie" va inteso il modello, o parti di esso, come commercializzato dalla ditta produttrice.**

**Potranno essere pubblicati in gazzetta con largo anticipo dei regolamenti particolari di gara (RPG).**