

Regolamento Tecnico “GT LMP/GT Inline/GTE/Hypercar” 2026/2027

Rev.03 – 24/09/2026

Categoria mista che accorpa le seguenti sottocategorie:

- **GT LMP** (anglewinder)
- **GT Inline** (inline)
- **GTE** (anglewinder/inline/sidewinder)
- **Hypercar/LMP2** (anglewinder)

Le quattro categorie corrono assieme in tutte le gare previste ma con le seguenti 3 classifiche separate:

1. GT LMP+GTE
2. GT Inline
3. Hypercar+LMP2

Di seguito i regolamenti per le singole sottocategorie.

GT LMP (anglewinder)

Omologati i seguenti modelli Slot.it in scala 1/32: Nissan R390 GT1 1997 e 1998, McLaren F1 GTR, Porsche GT1 EVO 98, Audi R8C Reloaded, Ferrari F40, Lola (tutte) LMP, Audi R18 ed e-tron, Lola Aston Martin, Audi R8 LMP, Oreca 07, Acura ARX 05.



Telaio: del modello di serie in plastica (No 3D), sono consentiti solo piccoli aggiustamenti (limature) affinché il telaio chiuda e sposi bene la carrozzeria e per togliere eventuali difetti o residui di stampaggio produttivo.

1) **Zavorra:** libera e consentita con piombo o tungsteno ma posizionata all’interno del telaio.
2) **Banchino:** solo Anglewinder offset 1.0 nei seguenti codici: CH74 – CH82 – CH30
3) **Carreggiate ant e post:** le ruote non devono sporgere fuori dalla carrozzeria
4) **Spessori tra telaio e carrozzeria:** consentiti
5) **Spessori sotto pickup:** consentiti
6) **Sospensioni:** ammesse solo Slot.it (a molla o magnetiche)
7) **Magneti extra motore**: proibiti: non è consentito alcun magnete e quindi deve essere rimosso quello originale di scatola posizionato nel telaio.
8) **Basculaggio telaio/carrozzeria e banchino/telaio:** è consentito
9) **Disposizione motore:** di serie (anglewinder).
10) **Cerchi anteriori:** liberi da min. 17, 3mm, obbligo di montare copricerchi.
11) **Cerchi posteriori:** liberi da min. 17, 3mm, obbligo di montare copricerchi.
12) **Assali:** liberi
13) **Bronzine:** ammesse tutte le bronzine sferiche codificate Slot.it (proibiti i cuscinetti)
14) **Viti, fili, spazzole:** liberi, le viti possono anche **non** essere completamente serrate

15) **Pick up:** unico, anteriore e Slot.it
16) **Corona:** libera, ma il rapporto finale minimo (cioè più lungo) deve essere maggiore di 2.36
17) **Pignone:** ammessi gli Slot.it da 11 e 12 denti diametro 6,5
18) **Motore:** ammesso **Flat6 giallo da 20.500 giri (Slot.it/Sideways), tolleranza** giri max 10%, montato con parte aperta rivolta in basso e di serie in tutti i suoi elementi (cassa, magneti, indotto, fili indotto, spazzole, tappo portaspazzole, bronzine). Non deve sporgere in basso fuori dal banchino o dal telaio.
19) **Carrozzeria:** in plastica e di serie, verniciata, i vetri devono rimanere trasparenti, si possono togliere: specchietti, antenne e gancio traino. **Peso minimo, senza viti, per tutte: 16g**. Se è montato il kit luci il peso minimo aumenta di 3g, zavorra ammessa solo sotto l’abitacolo.
20) **Abitacolo:** di serie in plastica, sono consentiti piccoli aggiustamenti (limature/svasature) affinché non vada ad impedire la corretta chiusura tra telaio e carrozzeria o il passaggio dei fili motore.
21) **Gomme anteriori:** libere tra quelle disponibili in commercio (no spugna), possono non toccare la pista
22) **Gomme posteriori:** non incollate ai cerchi, non è ammesso trattare le gomme con liquidi o colle, è ammessa solo pulizia con zippo o avio, nastro adesivo

    Tipologie ammesse:

    - BRM S-102S (foro grande) e S-102SR (foro piccolo) shore 22 (morbide)
    - BRM S-103SG (foro grande) e S-103SGR (foro piccolo) shore 15 (super morbide)
    - BRM S-102SG (foro grande) e S-102SRG (foro piccolo) shore 25 (medie)
    - BRM S-102 (foro grande) e S-102R (foro piccolo) shore 30 (dure)
    - Slot.it F22 (foro piccolo o grande) shore 22 (morbide)

23) **Kit luci:** se installato solo codici Sp16 ed Sp16c

Tutto quanto non chiaramente ammesso è da considerarsi vietato.

GTE (anglewinder, inline, sidewinder)

Omologati i seguenti modelli in scala 1/32:

Slot.it/Policar: Audi R8 GT3, Maserati MC GT3/GT4, Nissan GTR

Scaleauto: BMW Z4 GT3, Spyker C8 GT2R, Porsche 991 GT3, Porsche 991.2 RSR, Porsche 992, SRT Viper GTS-R, Corvette C7R, Audi R8LMS GT3, Mercedes SLS GT3, Honda NSX GT3, Corvette Callaway GT3, Honda HSV SuperGT, BMW M8

Avant Slot: Lotus Elise GT1, Ferrari 296 GT3

Black Arrow: Aston Martin DBR9, Ferrari 458 GT3, Lamborghini Murcielago

Spirit: Dallara, Reynard

Sideways: Lamborghini Huracan GT3, BMW M6 GT3, FGT (Ford GT), McLaren 720s, American GT3 (Ford Mustang GT3), Aston Martin Vantage GT3, Bentley Continental GT3, BMW M4 GT3, Fantasy Car 01 (Ferrari 488 GT3), Fantasy Car 02 (Ferrari 296 GT3)

Sono ammessi tutti i modelli GT/GT3/DTM: Auto Art, Cartrix, Carrera, Fly, Ninco, Scalextric, SCX

1) **Telaio:** del modello di serie in plastica, o delle varie durezze in commercio. invece per: Autoart, Cartrix, Carrera, Fly, Ninco, Scalextric, e SCX anche 3D o HRS anche con attacchi a pilone. Sono consentiti solo piccoli aggiustamenti (limature) affinché il telaio chiuda e sposi bene la carrozzeria e per togliere eventuali difetti o residui di stampaggio produttivo.
2) **Zavorra:** libera e consentita con piombo o tungsteno ma posizionata all’interno del telaio.
3) **Banchino:** libero a scelta tra: Anglewinder, Sidewinder, Inline e con offset max 1.0
4) **Carreggiate ant e post:** le ruote non devono sporgere fuori dalla carrozzeria
5) **Spessori tra telaio e carrozzeria:** consentiti
6) **Spessori sotto pickup:** consentiti
7) **Sospensioni:** libere purché in commercio
8) **Magneti extra motore**: proibiti: non è consentito alcun magnete e quindi deve essere rimosso quello originale di scatola posizionato nel telaio.
9) **Basculaggio telaio/carrozzeria e banchino/telaio:** è consentito
10) **Disposizione motore:** a scelta tra anglewinder, sidewinder, inline
11) **Cerchi anteriori:** ammessi tutti i cerchi anteriori in plastica o alluminio, copricerchi non obbligatori se riprodotto disegno sul cerchio.
12) **Cerchi posteriori:** ammessi tutti i cerchi anteriori in alluminio o magnesio, copricerchi non obbligatori se riprodotto disegno sul cerchio.
13) **Assali:** liberi
14) **Bronzine:** bronzine libere, non eccentriche, no cuscinetti
15) **Viti, fili, spazzole:** liberi, le viti possono anche **non** essere completamente serrate

16) **Pick up:** unico, anteriore, libero tra quelli in commercio
17) **Rapporti Corona/Pignone:** Sidewinder e Anglewinder: corone libere in commercio e pignone da 11 o 12 denti. In Line: corone libere in commercio e pignone da 9 o 10 denti.
18) **Motori:**
    - Se Anglewinder e In Line è ammesso: **Flat6 giallo da 20.500 giri (slot.it/sideways)** montato con parte aperta rivolta in basso e con max +10% di tolleranza quindi: **max 22.550 giri all’albero**.
    - Se Sidewinder è ammesso: Slot.it MX16V12 (cassa corta tipo Gruppo C) con max +10% di tolleranza quindi: **max 25.300 giri all’albero**).

    Motori di serie del produttore in tutti i loro elementi (cassa, magneti, indotto, fili indotto, spazzole, tappo portaspazzole, bronzine). Non devono sporgere in basso fuori dal banchino o dal telaio.
19) **Carrozzeria:** in plastica e di serie, verniciata, i vetri devono rimanere trasparenti, si possono togliere: specchietti, antenne e gancio traino. **Peso minimo, senza viti, per tutte: 18g**, zavorra ammessa solo sotto l’abitacolo.
20) **Abitacolo:** ammesso abitacolo in lexan adeguatamente verniciato.
21) **Gomme anteriori:** Libere tra quelle in commercio, no spugna, possono non toccare la pista
22) **Gomme posteriori:** non incollate ai cerchi, non è ammesso trattare le gomme con liquidi o colle, è ammessa solo pulizia con zippo, avio o nastro adesivo.

Tipologie ammesse:

- BRM S-102S (foro grande) e S-102SR (foro piccolo) shore 22 (morbide)
- BRM S-103SG (foro grande) e S-103SGR (foro piccolo) shore 15 (super morbide)
- BRM S-102SG (foro grande) e S-102SRG (foro piccolo) shore 25 (medie)
- BRM S-102 (foro grande) e S-102R (foro piccolo) shore 30 (dure)
- Slot.it F22 (foro piccolo o grande) shore 22 (morbide)

Tutto quanto non chiaramente ammesso è da considerarsi vietato.

GT Inline (inline)

Omologati i seguenti modelli in scala 1/32:

Slot.it: Nissan R390 GT1 1997 e 1998, McLaren F1 GTR, Porsche GT1 EVO 98, Audi R8C Reloaded, Ferrari F40, Lola (tutte) LMP

Spirit: Dallara, Reynard

NSR: Audi R18, Mosler MT900

Scaleauto: Toyota GT1, Radical SR9

MB slot: Pagani Zonda

Avant Slot: Lotus Elise GT1, Audi R10, Peugeot 908, Porsche Spyder, Pescarolo, Porsche Kremer

Ninco: McLaren F1 GTR, Mercedes CLK GTR, BMW V12

Fly: Lola

Sideways: Riley MkXX, Dallara DP

Arrow Slot: BMW V12 LMR, Saleen S7

1) **Telaio:** del modello in plastica, o 3D tipo PRS (con banchino Slot.it CH114), sono consentiti solo piccoli aggiustamenti (limature) affinché il telaio chiuda e sposi bene la carrozzeria e per togliere eventuali difetti o residui di stampaggio produttivo.
2) **Zavorra:** libera e consentita con piombo o tungsteno ma posizionata all’interno del telaio.
3) **Banchino:** libero ma solo inline e max 1.0
4) **Carreggiate ant e post:** le ruote non devono sporgere fuori dalla carrozzeria
5) **Spessori tra telaio e carrozzeria:** consentiti
6) **Spessori sotto pickup:** consentiti
7) **Sospensioni:** libere purché in commercio
8) **Magneti extra motore**: proibiti: non è consentito alcun magnete e quindi deve essere rimosso quello originale di scatola posizionato nel telaio.
9) **Basculaggio telaio/carrozzeria e banchino/telaio:** è consentito
10) **Disposizione motore:** inline
11) **Cerchi anteriori:** ammessi tutti i cerchi anteriori in plastica o alluminio, copricerchi non obbligatori.
12) **Cerchi posteriori:** ammessi tutti i cerchi in alluminio o magnesio, copricerchi non obbligatori.
13) **Assali:** liberi
14) **Bronzine:** bronzine libere ma non eccentriche (proibiti i cuscinetti)
15) **Viti, fili, spazzole:** liberi, le viti possono anche **non** essere completamente serrate
16) **Pick up:** unico, anteriore, libero tra quelli in commercio
17) **Corona:** libera ma con rapporto finale minimo da 2,36 in su
18) **Pignone:** ammessi da 10 o 11 denti

19) **Motore:** sono ammessi: Flat6 giallo da 20.500 giri, Flat6S arancio 22.500giri, Flat6R rosso da 22.000 giri, MB GNIK 021, NSR KING 21 EVO/3 (quello viola di scatola sulle GT3 NSR), Nsr Baby King verdino da 17.000 giri di serie in tutti i loro elementi (cassa, magneti, indotto, fili indotto, spazzole, tappo portaspazzole, bronzine). Non deve sporgere in basso fuori dal banchino o dal telaio e con max +10% di tolleranza.
20) **Carrozzeria:** in plastica e di serie, verniciata, i vetri devono rimanere trasparenti, si possono togliere: specchietti, antenne e gancio traino. **Peso minimo, senza viti, per tutte: 16g**, zavorra ammessa solo sotto l’abitacolo.
21) **Abitacolo:** ammesso abitacolo in lexan adeguatamente verniciato.
22) **Gomme anteriori:** libere tra quelle disponibili in commercio (no spugna), possono non toccare la pista.
23) **Gomme posteriori:** non incollate ai cerchi, non è ammesso trattare le gomme con liquidi o colle, è ammessa solo pulizia con zippo, avio o nastro adesivo.

Tipologie ammesse:

- BRM S-102S (foro grande) e S-102SR (foro piccolo) shore 22 (morbide)
- BRM S-103SG (foro grande) e S-103SGR (foro piccolo) shore 15 (super morbide)
- BRM S-102SG (foro grande) e S-102SRG (foro piccolo) shore 25 (medie)
- BRM S-102 (foro grande) e S-102R (foro piccolo) shore 30 (dure)
- Slot.it F22 (foro piccolo o grande) shore 22 (morbide)

Tutto quanto non chiaramente ammesso è da considerarsi vietato.

Hypercar/LMP2 (anglewinder)

Omologati i seguenti modelli in scala 1/32 Hypercar ed LMP2

Scaleauto: Cadillac LMH, BMW M-Hybrid GTP, Porsche P963 GTP, Peugeot P9x8 LMH, Aston Martin Valkyrie, McL, Magma racing, Lamborghini SC63, Alpine a424, Ferrari 499P

SRC: Toyota GR10 LMP1, BMW M-Hybrid GTP, Porsche 919 Hybrid

Slot.it: Toyota GR010

NSR: Ferrari 499P

1) **Telaio:** del modello di serie in plastica, o delle varie durezze in commercio. Sono consentiti solo piccoli aggiustamenti (limature) affinché il telaio chiuda e sposi bene la carrozzeria e per togliere eventuali difetti o residui di stampaggio produttivo. Non ammessi i telai 3D né i telai cosiddetti opzionali (es. con rigidità diverse rispetto a quello di scatola) forniti dai vari produttori. In particolare, esempio:
    a. **NSR Ferrari 499P:** ammesso solo telaio nero (medio) di serie cod. 1633
    b. **Scaleauto:** ammesso solo telaio grigio (medio) di serie cod. SC 6650
2) **Zavorra:** libera e consentita con piombo o tungsteno ma posizionata all’interno del telaio.
3) **Banchino:** del produttore, di scatola (es. NSR: rosso extra hard, Scaleauto: verde SC-6529B RT4 e nero SC-6529A HD), tutti con offset max 1.0, si possono tagliare i perni laterali
4) **Carreggiate ant e post:** le ruote non devono sporgere fuori dalla carrozzeria
5) **Spessori tra telaio e carrozzeria:** consentiti
6) **Spessori sotto pickup:** consentiti
7) **Sospensioni:** per ogni marca sono ammesse solo quelle dello stesso specifico produttore
8) **Magneti extra motore**: proibiti: non è consentito alcun magnete e quindi deve essere rimosso quello originale di scatola posizionato nel telaio.
9) **Basculaggio telaio/carrozzeria e banchino/telaio:** è consentito
10) **Disposizione motore:** anglewinder
11) **Cerchi anteriori e posteriori:**
    a. **NSR** liberi ma devono avere lo stesso diametro di quelli di serie (17mm), obbligo di montare copricerchi.
    b. **Scaleauto** cerchi da 16,5mm, obbligo di montare copricerchi.
    c. **Slot.it** liberi ma devono avere lo stesso diametro di quelli di serie (17,3 mm), obbligo di montare copricerchi.
    d. **SRC** liberi ma devono avere lo stesso diametro di quelli di serie (17 mm), obbligo di montare copricerchi
12) **Assali:** liberi
13) **Bronzine:** di serie, non eccentriche, vietati cuscinetti
14) **Viti, fili, spazzole:** liberi, le viti possono anche **non** essere completamente serrate
15) **Pick up:** unico, anteriore, di serie o Slot.it
16) **Rapporti:**
    a. **Nsr:** fisso di serie 13/31 – rapporto: 2,38

b. **Scaleauto:** pignone 13 denti, corona libera
c. **SRC:** fisso di serie 12/28 – rapporto: 2,33
d. **Slot.it:** corone libere, ma il rapporto finale minimo (cioè il più lungo) deve essere da 2,36 in su, Pignone: ammessi gli slot.it da 11 e 12 denti diametro 6,5

17) **Motore:** tolleranza max del 10% e montati con parte aperta rivolta in basso. Di serie in tutti i loro elementi (cassa, magneti, indotto, fili indotto, spazzole, tappo portaspazzole, bronzine). Non deve sporgere in basso fuori dal banchino o dal telaio.
    a. **Slot.it**: sono ammessi, a libera scelta ed in alternativa tra: Flat6 giallo da 20.500 giri e Flat6R rosso da 22.000 giri
    b. **NSR, Scaleauto, SRC**: originale di scatola
18) **Carrozzeria:** in plastica e di serie, verniciata, i vetri devono rimanere trasparenti, si possono togliere: specchietti, antenne e gancio traino. Peso minimo, senza viti, per tutte: 16g, zavorra ammessa solo sotto l’abitacolo.
19) **Abitacolo:** di serie.
20) **Gomme anteriori:** libere tra quelle in commercio, no spugna possono **non** toccare la pista
21) **Gomme posteriori:** non incollate ai cerchi, non è ammesso trattare le gomme con liquidi o colle, è ammessa solo pulizia con zippo, avio o nastro adesivo.

Tipologie ammesse:

- BRM S-102S (foro grande) e S-102SR (foro piccolo) shore 22 (morbide)
- BRM S-103SG (foro grande) e S-103SGR (foro piccolo) shore 15 (super morbide)
- BRM S-102SG (foro grande) e S-102SRG (foro piccolo) shore 25 (medie)
- BRM S-102 (foro grande) e S-102R (foro piccolo) shore 30 (dure)
- Slot.it F22 (foro piccolo o grande) shore 22 (morbide)

Norma generale: Il regolamento va scrupolosamente seguito in tutte le sue indicazioni. In caso di eventuali contestazioni in merito, la commissione si esprimerà caso per caso.

Tutto quanto non chiaramente ammesso è da considerarsi vietato.

N.B. In caso di ampia divergenza di prestazioni tra le vetture della categoria Hypercar, la commissione si riserva di modificare il regolamento anche durante il campionato in virtù del B.O.P. (Balance of Performance) come nella realtà delle gare di questa categoria.