

Regolamento RAID



Definizione e “spirito” della Categoria OFF-ROAD:

Categoria nella quale si predisporranno piste con caratteristiche di scarsa aderenza, forti dislivelli e con ostacoli, tipiche del mondo delle gare così dette Raid tipo Dakar.

Il regolamento sportivo si rifà al regolamento sportivo Rally, con le seguenti modifiche.

Ordine di partenza

L'ordine di partenza avviene in base alla classifica della gara precedente, in caso di riordino l'ordine di partenza diventerà quello della classifica della gara in corso.

Piste

Si corre su percorsi con fondo parzialmente disconnesso, con la possibile presenza di polvere a simulare sabbia o neve; potranno essere presenti salite e discese ripide, salti, ponti mobili, ostacoli anche autocostruiti.

Nel caso una vettura non riesca a superare un ostacolo, potrà essere aiutata dai commissari nell'affrontarlo, ma non potrà essere messa oltre per favorirne la continuazione della prova.

Per esempio se una vettura non riesce a percorrere un tratto con degli ostacoli, oppure esce affrontandoli, questa dovrà essere rimessa nel punto esatto dove è uscita, non potrà quindi essere messa oltre l'ostacolo.

Nel caso una vettura non riesca a superare una salita, non potrà essere aiutata fintanto che il pilota non richieda l'intervento dei commissari per ricevere assistenza.

Per esempio se una vettura rimane ferma a slittare con le ruote su una salita, e il pilota chiede di essere spinto, il commissario potrà spingerlo fino a quando la macchina riprende grip, non oltre anche se la salita non è ancora terminata.

Ostacoli

Gli ostacoli presenti sulle piste potranno essere del tipo in commercio oppure autocostruiti utilizzando qualsiasi materiale, ma devono riprodurre un ostacolo che si potrebbe trovare realmente durante una prova reale.

Gli ostacoli potranno avere qualsiasi forma e dimensione, se il braccetto del PK di una vettura non dovesse toccare le bandelle della corrente, il mezzo dovrà essere spinto per tutto l'ostacolo.

Se un ostacolo dovesse deteriorarsi o rompersi durante il passaggio delle vetture, i concorrenti successivi affronteranno la prova con l'ostacolo nelle condizioni attuali, anche nel caso una vettura porti dello sporco o del materiale leggero in pista, questo non potrà essere rimosso dai commissari, fatto salvo ostruisca il regolare passaggio del pick-up.

Regolamento Tecnico RAID

Norme generali: tutto quanto non specificato è da considerarsi vietato.

Definizione e "spirito" della Categoria:

Categoria multimarca in configurazione da scatola a livello professionale, con possibilità di preparazione, ispirata al regolamento spagnolo Raid Slot T2 "Serie zavorrata" per equiparare i modelli di più marche.

NINCO

Mitsubishi Pajero e Pajero EVO (65mm) Ford ProTruck (65mm)
BMW X5 (65mm)
Schlesser (65mm) Volkswagen Touareg (65mm) Hummer H2 (65mm)
Bowler (65mm)

Scalextric

Peugeot 405 (65mm) Nissan Patrol (65mm) Buggy (68mm)

SCX

Volkswagen Touareg (65mm) Mitsubishi Pajer EVO (65mm)
Hummer H3 (63mm)

Power Slot

Mitsubishi Pajero (65mm)

Hummer H1 (70mm) (Possibilità di utilizzare l'abitacolo in lexan dedicato Power Slot; consentito modificare angolo di inclinazione ammortizzatori posteriori)

Avant Slot

Mitsubishi Lancer Racing (65mm)

MSC/Scaleauto

Porsche 959 (65mm) Mini all 4 (65mm)
Peugeot 405 T16 (65mm)
Peugeot 205 T16 (65mm)
Range Rover (65mm)

Mitoos

Fiat panda Raid

Eventuali altri modelli potranno essere ammessi previa benestare da parte della Commissione Tecnica.

Carrozzeria

Non sono consentite modifiche se non quelle di riverniciatura del modello; i vetri dovranno rimanere trasparenti.

All'interno dell'abitacolo dovranno obbligatoriamente essere presenti il pilota ed il copilota (se non è presente è da aggiungere) e comunque gli accessori rallistici previsti di serie.

Il peso minimo della carrozzeria è 30 grammi, da raggiungere installando il peso in posizione centrale sotto l'abitacolo se possibile, altrimenti sarà necessario installarlo in modo proporzionale sotto al cofano e al baule. Devono mantenere le caratteristiche di serie e devono essere presenti tutte le appendici aerodinamiche ed eventuali accessori tipici delle gare Rally Raid, esclusi specchietti e antenne che possono essere rimossi al fine di salvaguardare il modello; non è possibile alleggerire la carrozzeria in alcun modo, fatto salvo per le deroghe previste dal modello.

Telaio

Telaio di serie.

Sospensioni

Obbligatorie nei modelli che le prevedono di serie e non possono essere modificate, fatto salvo la sola sostituzione delle molle con altre di diversa durezza rispetto a quelle di serie.

Motore

Telaio di serie.

Cerchi

Liberi, devono essere quattro uguali di forma e da fuoristrada; diametro minimo pari a 16,5 mm. Possono essere incollati agli assali.

Assali

Liberi.

Trasmissione

Rapporto di trasmissione di serie. Corone e pignoni liberi. Pulegge libere nel numero e nel diametro.

Elastici e cinghie liberi. È vietato l'uso di cinghie dentate, fatto salvo il primo rapporto su vetture con telaio tipo Scaleauto che la prevedono di serie.

È possibile trasformare modelli slot prodotti con trasmissione 2WD in 4WD e viceversa.

Boccole

Libere, ma non eccentriche. Cuscinetti vietati.

Pesi e Magneti

Vietato qualsiasi tipo di magnete.

Consentito l'utilizzo del peso sul telaio in qualsiasi punto, il peso massimo del modello completo è di 155 grammi, in deroga l'Hummer H1 di Power Slot che può pesare 165 grammi.

Pick-up e Spazzole

Il PK è libero purché da rally. Nei modelli Ninco è possibile:

- rimuovere il fermo che ne blocca la corsa verso il basso;
- incollare una molla per aumentarne la forza di escursione;
- aggiungere peso sul braccetto.

Gomme

Libere purché da Rally Raid. Devono essere uguali su entrambi gli assi e, una volta montate sul cerchio, devono avere una spalla minima di 3,5 mm.

La larghezza della gomma deve essere compresa tra 8 e 11 mm.

Ruote (insieme di cerchio e gomma)

Tutte devono avere un diametro minimo pari a 22 mm e toccare e ruotare sul piano di riscontro.

Carreggiata anteriore e posteriore

Vedere i valori indicati nella tabella dei modelli ammessi.

Viti

Le viti di fissaggio sono libere nel tipo. Devono essere presenti in tutte le sedi previste.

Dovranno essere completamente avvitate e non permettere il basculamento del telaio o/e del banchino motore.

Nota: "di serie" va inteso il modello, o parti di esso, come commercializzato dalla ditta produttrice.

Potranno essere pubblicati in gazzetta con largo anticipo dei regolamenti particolari di gara (RPG).