

Regolamento Sportivo 2026/2027

Rev.1 - 07/09/2026

1. DIREZIONE DI GARA

1.1. Ogni competizione viene gestita dalla Commissione Tecnica (CT) della categoria di serata, che avrà il compito di apertura e chiusura del club, di controllare il regolare svolgimento della competizione, di gestire il parco chiuso e le verifiche.

1.2. I commissari della CT presenti alla serata saranno incaricati della Direzione di gara.

1.3. Alla CT responsabile della serata compete:

- La gestione di turni di prove libere.
- Decidere autonomamente in caso di comportamenti scorretti.
- Richiamare i commissari di percorso per l'assistenza alle curve.
- Decidere eventuali sospensioni temporanee (ponte) in caso di difficoltà di recupero dei modelli usciti di corsia o nel caso di uscita contemporanea di tre o più modelli.
- Sanzionare gli eccessi verbali o comportamentali con una penalità di 5 giri. Se un concorrente si dimostrerà recidivo la CT potrà valutarne la squalifica.
- Decidere di non disputare le prove cronometrate in caso di numero uguale o superiore ai 20 partecipanti.
- Presenziare e/o eseguire le verifiche tecniche di inizio o fine gara.

2. COMMISSIONE TECNICA

2.1. Aggiornano i regolamenti anche in termini di nuove omologazioni durante la stagione.

2.2. I componenti la CT rimangono a disposizione in qualsiasi momento per chiarimenti sulla regolarità dei modelli e sulle modifiche consentite.

2.3. Valutano autonomamente la rispondenza dei motori alle prestazioni nominali, anche avvalendosi di strumentazione idonea; le loro decisioni rimangono comunque vincolanti, a prescindere da eventuali misurazioni o test.

2.4. Viene nominato un referente per ogni area di interesse (Velocità, Rally, Classic) che faccia da collettore da/verso la CT.

3. PARTECIPANTI

3.1. Ogni partecipante è tenuto ad un comportamento idoneo, rispettoso e sportivo nei confronti degli altri partecipanti.

3.2. Ogni partecipante è invitato ad avvisare di eventuali ritardi per la gara, al fine di facilitare l'organizzazione della stessa.

3.3. Ogni partecipante, dal momento in cui la macchina si troverà in regime di parco chiuso, non potrà più toccarla, salvo eventuale consenso da parte dalla CT. In caso di interventi in parco chiuso non consentiti, la CT potrà decidere per una eventuale penalità.

3.4. Non sono tollerate invettive di alcun tipo all'indirizzo dei commissari di percorso o degli altri partecipanti.

4. COMMISSARI DI PERCORSO

4.1. Il compito di commissario di percorso spetta ai partecipanti della manche appena terminata. La prima manche viene assistita dai partecipanti che disputano l'ultima.

4.2. Tale compito va effettuato rigorosamente in piedi, salvo casi specifici, pena la squalifica automatica.

4.3. Il commissario di percorso o il Direttore di gara possono chiamare "ponte" nel caso di difficoltà di recupero nel proprio settore di competenza (es: modello uscito dal piano della pista o comunque irrecuperabile in tempi ragionevolmente brevi); in particolare però Il commissario di percorso o il direttore di gara, DEVONO chiamare ponte in questi seguenti casi specifici:

- Salto e Cambio di corsia di 1 o più vetture
- Uscita di 2 o più vetture, specie se simultanea, nel tratto di competenza dello stesso commissario
- Uscita di 1 o più vetture nei tratti di pista opportunamente segnati con nastro o dove i commissari non arrivano

4.4. controlla lo stato della pista nel tratto di sua competenza, comunicando eventuali problemi alla direzione di gara, anche durante la competizione.

4.5. Compete al commissario di percorso lo spostamento dei modelli e la bollinatura nell'intervallo tra una corsia e l'altra; la responsabilità e il controllo rimangono però a carico dei concorrenti.

4.6. Compete al commissario di percorso anche lo spostamento dei modelli a fine gara; ne consegue che il partecipante non potrà toccarlo fino alla conclusione delle verifiche.

4.7. Un commissario di percorso può essere sostituito previa autorizzazione della Commissione Tecnica.

4.8. Chi non adempie al compito di commissario di percorso è automaticamente squalificato dalla gara in atto.

4.9. Può essere oggetto di sanzione anche la modalità di esecuzione del compito di commissario di percorso.

4.10. Può essere sanzionato chi disturba i commissari di percorso durante la gara.

5. GARA

5.1. Dall'apertura del club e fino alle ore 21:25, la pista della gara di serata verrà programmata in modalità prove libere, con intervallo pari a 2 minuti per corsia, al termine dei quali il partecipante si sposterà nella corsia successiva. Una volta terminate le corsie (rotazione) il partecipante lascia la pedana di guida.

5.2. La precedenza di accesso alla pedana durante le prove libere spetta a chi non ha ancora provato, così da dare a tutti la possibilità di effettuare le prove pre-gara.

5.3. Alle ore 21:25 verrà chiusa la pista per permettere alla Direzione di Gara di impostare il computer inserendo i nomi dei concorrenti.

5.4. Seguirà una prima verifica sommaria riguardante le misure e le dotazioni visibili.

5.5. Finita l'operazione parco chiuso saranno disputate le qualifiche solo se il numero dei partecipanti lo permetterà (di norma inferiore o uguale a 20).

5.6. Chi non arriva in tempo utile perde il diritto di disputare le qualifiche e partirà con l'ultimo tempo.

5.7. Le macchine dovranno avere il nome del partecipante riportato al di sotto del telaio e chiaramente leggibile. In caso di noleggio il nome scritto dovrà essere del partecipante alla gara.

5.8. La macchina rimane in regime di parco chiuso fino al termine della gara; il partecipante non può toccarlo in questo arco di tempo. Ogni eventuale intervento di manutenzione deve quindi essere effettuato durante il minuto di allineamento o durante la gara. Ogni intervento di manutenzione (gomme, spazzole, viti ecc.) dovrà essere eseguito dal concorrente durante lo svolgimento della gara e NON nell'intervallo per il cambio corsia; per tali operazioni NON potranno essere interpellati i commissari di percorso.

5.9. Nelle gare in cui non si disputano le prove cronometrate, la composizione delle manche ricalca la classifica generale di categoria, in ordine di merito. Per la gara di apertura si potrà ricorrere alla classifica generale della stagione precedente.

5.10. Le qualifiche si svolgono su una corsia selezionata casualmente dal computer. Il partecipante chiamato salirà in pedana, e gli altri partecipanti avranno il compito di fare assistenza. Disputerà il minuto cronometrato dal quale verrà ritenuto valido ai fini della qualifica il giro più veloce.

5.11. In gare con pochi concorrenti (da 9 a 12 partecipanti), si potrà correre 5 minuti per corsia fino ad un minimo di 3 minuti per corsia.

5.12. Alla partenza della prima sessione di ogni batteria, viene eseguito un minuto di allineamento durante il quale il concorrente può girare liberamente in pista ed effettuare operazioni di pulizia a gomme e spazzole senza l'utilizzo di liquidi.

5.13. Durante la gara il partecipante che verrà doppiato dovrà facilitare il sorpasso. Un evidente e gratuito comportamento scorretto del doppiato potrà essere penalizzato a insindacabile giudizio della Direzione di Gara.

5.14. La CT può decidere di controllare o meno i primi classificati. Durante le verifiche nessun concorrente dovrà avvicinarsi al tavolo delle verifiche, solo la CT potrà decidere di chiamare il proprietario della macchina per eventuali chiarimenti. Se tali macchine non sono presenti in parco chiuso, la squalifica è automatica. Chi dovesse lasciare il club in anticipo e certo di un risultato di alta classifica, potrà affidare in custodia la macchina che rimarrà sotto chiave fino alla riconsegna.

5.15. Durante le verifiche di fine gara, la **CT** potrà decidere di controllare la rispondenza del regime di rotazione dei motori ai valori nominali (a 12 volt), considerando un margine di tolleranza analogamente a quanto definito dalle apposite tabelle.

5.16. La **CT** potrà decidere di verificare la rispondenza della trazione magnetica del motore, rispetto a tabelle di riferimento ricavate dai valori nominali, sempre applicando criteri di tolleranza analoghi a quelli del regime di rotazione. Analogamente per quanto riguarda i valori di coppia motrice.

5.17. Il punteggio in tutte le categorie si assegna ad ogni partecipante, purché regolarmente iscritto al VRslot e con macchina omologata. Al primo spettano 25 punti, 20 al secondo, 17 al terzo, 15 al quarto e quindi a scalare di un punto fino al 18°. I partecipanti successivi acquisiscono comunque un punto purché terminino la gara. Un punto viene assegnato anche per la Pole Position per ogni classe all'interno della categoria stessa, quando regolarmente disputate le prove libere.

5.18. La gara è da considerarsi valevole per il campionato (e verranno assegnati i relativi punti) solo se il numero di partecipanti è superiore o uguale a 9 (3 sessioni da 3 piloti).

5.19. Sono ammessi alla gara anche ospiti occasionali, che pur rientrando nella classifica della gara a cui partecipano, non acquisiscono punti per la classifica del campionato. Sono quindi da considerare "trasparenti" al fine della classifica di campionato. In questo modo i punti assegnati ai partecipanti regolarmente iscritti vengono conteggiati scalando la posizione dei partecipanti ospiti (esempio classifica: 1° Socio A, 2° Ospite, 3° Socio B. Punti assegnati: Socio A: 25 pt, Socio B: 20 pt).

5.20. AI fini della classifica finale di ogni categoria non sarà più ammesso lo scarto, quindi, non sarà più concesso eliminare la gara con il minor punteggio ottenuto.

5.21. Si dispone che nell'albo d'oro delle classifiche finali dell'annata siano indicati i primi 3 classificati e non più solo il primo classificato.

~~5.22. Noleggio vetture: nel caso di noleggio di vettura tra concorrenti si dispone che chi usufruisce del noleggio sarà considerato "trasparente" al fine della classifica della gara (si applica la medesima logica degli ospiti occasionali di cui al punto 5.19). Sono escluse però da questa regola della "trasparenza" i noleggi relativi alle seguenti categorie:~~

- ~~Veteran prototipi~~
- ~~Classic~~
- ~~F1 Classic~~
- ~~Dtm~~
- ~~Muscle car~~

6. GARA METALLO

6.1. Per le gare in metallo vige il regolamento specifico.

6.2. Solo per queste categorie le verifiche verranno effettuate prima della gara nel momento della consegna della macchina in regime di parco chiuso.

7. GARA RALLY, RALLY LEGEND, RALLY RAID

7.1. Per le gare Rally, Rally Legend, Rally Raid vige il regolamento specifico.

7.2.

8. GARE EVENTI

8.1. Per le gare trofeo club, endurance e meeting metallo vige il regolamento specifico.