

Regolamento Tecnico Rally Legend



Norme generali: tutto quanto non specificato è da considerarsi vietato.

Modelli ammessi:

AVANT SLOT - Opel Manta 400, Renault Alpine A310, Ferrari 308 GTB, BMW 635.

FLY SLOT- Lancia Rally 037, Porsche 911/934, Renault 5, Audi quattro, BMW M1, BMW M3, Alfa Romeo.

MSC-SCALEAUTO - Ford RS 200, MG Metro 6R4, De Tomaso Pantera (solo in-line)

NINCO - Lancia Rally 037, Lancia Stratos, Porsche 911 e 934, Ford Sierra.

SCX - Lancia Delta S4, Fiat 131, Talbot Sunbeam, Ford Escort MkII, Alpine A110, Fiat 124, Seat 1430, Ferrari GTO, Renault 5, Lancia Delta, Ford RS200, Lancia Stratos, Lancia 037, Ford Sierra.

OSC/SRC - Peugeot 205, Ford Capri, Porsche 914, Lancia Delta S4.

TEAM SLOT - Audi Quattro, Renault 5, Alpine A110 e 310, Lancia Stratos, Lancia Delta, Alfa Romeo, Lancia Fulvia, Lancia Delta S4.

SPIRIT - Renault 5, Peugeot 205, BMW Alpina 2000, Volkswagen Golf.

REVELL - Opel Ascona, Audi Quattro S1.

GOM - Alfetta GTV, Lancia Delta, Toyota Celica.

SLOTTER - Opel Manta 400

SCALEXTRIC - Ford RS200, MG Metro, Lancia Delta, Ford MKI, Audi, Lancia Stratos, Ferrari 308, Lancia Delta S4.

*Eventuali altri modelli riproducenti vetture rally che abbiano corso tra il 1973 e il 1996 potranno essere sottoposti a esame della CT

Carrozzeria:

Non sono consentite modifiche se non quelle della riverniciatura del modello, possibilmente riprodotte livree rallistiche congrue all'epoca. Dovranno obbligatoriamente essere presenti il pilota e copilota. Abitacolo in lexan ammesso, devono essere verniciati almeno i caschi e le tute dei piloti. È possibile utilizzare rondelle per alzare la carrozzeria.

Telaio:

Di serie in configurazione "in-line" o SideWinder a seconda dei modelli. Telai 3D e HRS ammessi. Vietato montare le sospensioni sui banchini nei telai 3D e HRS, per contro i telai originali che li utilizzano all'origine non potranno esserne privi.

Vietato l'utilizzo di drop-arm nei telai 3D e HRS.

Ammesse le versioni Racing della Fly che potranno montare le sospensioni presenti in origine.

Motore:

Cassa lunga: Scaleauto Sc-0026 e 0026N/ NSR Spanish 3025 e EVO

Cassa corta: Ninco NC9 (verde)/ Fly mabuchino/ Scaleauto SC008b/Scalextric/SCX

Cerchi:

Devono essere tutti e quattro uguali come diametro e larghezza. E' permesso utilizzare cerchi "pro" di misura non inferiore a 15,8. Obbligo di copri cerchi congrui alla marca e all'epoca.

Assali:

Liberi (No quelli per ruote indipendenti)

Trasmissione:

In configurazione "in-linea" con rapporto 9/27.

In configurazione SideWinder 11/36.

Pulegge libere nel numero e nel diametro. Elastici e cinghie liberi. È obbligatorio trasformare modelli slot prodotti con trasmissione 2WD in 4WD e viceversa, in modo da far corrispondere il modello slot alla vettura reale effettivamente costruita.

Boccole:

Libere, non incollate.

Pesi e magneti:

Vietati pesi e magneti.

Pick-up cavi e spazzole:

Spazzole libere, Pick-Up libero purché da rally; sarà possibile eliminare la molla nei modelli che la possiedono o aggiungerla in quelli che ne sono sprovvisti. Non potrà comunque sporgere dalla carrozzeria; è consentito l'utilizzo di spessori tra il pick-up e il telaio.

Drop-arm libero di basculare.

Gomme:

Anteriori: libere, diametro minimo cerchio + gomma 17mm, devono coprire interamente il cerchio e toccare e ruotare sul piano di riscontro.

Posteriori: NSR5264 rosse o nere

La carreggiata non può sporgere oltre al limite della carrozzeria, non si potranno scaldare le gomme facendole pattinare prima del via.

Viti:

Le viti di fissaggio sono libere, devono essere presenti in tutti i fori previsti dal telaio.

AmMESSO basculamento SOLO tra carrozzeria e telaio, ad eccezione dei modelli Fly Racing.

Norme generali e specifiche:

Tutto quanto non concesso o specificato è da definirsi vietato. Vale, se presente, quanto indicato sul regolamento particolare di gara.